

§1. Grundsätzliche Regelungen

- §1.1. Dieses Regelwerk gilt für das gesamte RelaxoGames.de Netzwerk, es kann durch weitere Komponenten ergänzt werden.
- §1.2. Durch die Nutzung der Dienste der PixelMedia e.U. erklärt der Nutzer sich mit diesem Regelwerk einverstanden und versichert, diesem zu folgen.
- §1.3. Abweichungen von diesem Regelwerk sind ausschließlich mit Zustimmung der Administration gestattet.

§2. Allgemeine Account-Regelung

- §2.1. Verstöße gegen dieses Regelwerk werden stets dem jeweiligen Minecraft-Account zugeordnet, unabhängig davon, wer diesen benutzt! Sorgt bitte für die Sicherheit eurer Accountdaten und gebt diese nicht an Dritte weiter!
- §2.2. Das Umgehen des "AwayFromKeyboard-Systems" in jeglicher Art ist untersagt.
- §2.3. Multiaccounting ist untersagt, es sei denn, der betreffende Doppelaccount wurde im Ticketsystem bzw. per E-Mail angemeldet.

§3. Strafen

- §3.1. Eine Sperre wird grundsätzlich nur in einem angemessenen Zeitraum mit dem entsprechenden Grund ausgesprochen.
- §3.2. Falls der Sperre Beweismaterial zugrunde liegt, kann dies nur mit Zustimmung der Administration beziehungsweise der Moderatoren mit dem Nutzer kommuniziert werden.
- §3.3. Folgende Strafen sind möglich:
 - §3.3.1. Permanenter Ausschluss einzelner Teile, oder des gesamten RelaxoGames.de Netzwerkes.
 - §3.3.2. Temporärer Ausschluss einzelner Teile, oder des gesamten RelaxoGames.de Netzwerkes.
 - §3.3.3. Löschung der zu dem **betreffenden** Nutzer dazugehörigen Daten.
- §3.4. Strafen können angefochten werden, dazu kann ein entsprechender Entbannungsantrag gestellt werden.

§4. Teilen von Inhalten

- §4.1. Das Teilen von benutzerbezogenen Daten auf den Diensten des RelaxoGames.de Netzwerkes ist strengstens untersagt.
- §4.2. Das Vorspielen unwahrer Tatsachen, um sich, oder einem dritten, einen Vorteil zu verschaffen, ist verboten.
- §4.3. Das Teilen von Inhalten, welche missbräuchlich genutzt werden können, ist verboten. Dazu zählen beispielsweise das Teilen von unerlaubten Client-Modifikationen oder das Teilen von Zugangsdaten jeglicher Accounts.
- §4.4. Das Bewerben von eigenen beziehungsweise Dienstleistungen dritter ist untersagt.
- §4.5. Die Verbreitung von extremistischen Gedankengutes ist verboten. Etwaige Verstöße werden mit einem permanenten Ausschluss bestraft. Eine etwaige Meldung an behördliche Stellen wird sich vorbehalten.
- §4.6. Die Verbreitung Irreführender Tatsachen (d. g. Verschwörungstheorien) in öffentlichen einsehbaren Channels ist untersagt.

- §4.7. Die Übermäßige Nutzung von Großbuchstaben und Emojis sollte vermieden werden.
- §4.8. Sich wiederholende Nachrichten innerhalb kurzer Zeit zu senden (Spam) ist verboten

§5. Modifikationen

- §5.1. Clientmodifikationen, sofern sie das Spielgeschehen beeinflussen können, sind verboten. Falls du wissen möchtest, ob deine Modifikation zulässig ist, wende dich bitte an support@relaxogames.de!
- §5.2. Die folgende Liste enthält verbotene Client Modifikationen. An dieser orientiert sich jeder Endnutzer. Diese Liste muss im Rahmen der geltenden Regeln nicht abschließend sein:
 - §5.2.1. Aimbot
 - §5.2.2. Automatisiertes Anziehen von Rüstung
 - §5.2.3. Hilfsmittel zur Erhöhung der Klickrate in Form von Soft- oder Hardware (Autoklicker, Makros etc.)
 - §5.2.4. Modifikationen, welche die Herzen von anderen Spielern anzeigen (z.B Damage Indicator)
 - §5.2.5. Veränderung von Hitboxen
 - §5.2.6. Vorteilsbringende Beschleunigungen von Abläufen (z.B. Fast fall, Fast place, Fast respawn)
 - §5.2.7. Fly / Glide
 - §5.2.8. Automatisierte Angriffssaplikationen (z.B Killaura, Forcefield)
 - §5.2.9. Freecam
 - §5.2.10. No Slowdown
 - §5.2.11. Pingspoofing
 - §5.2.12. Speed
 - §5.2.13. Teleportation
 - §5.2.14. Laufen über Wasser (z.B. Jesus)
 - §5.2.15. X-Ray
 - §5.2.16. Jegliche Unterdrückung von Schaden oder Hunger
- §5.3. Die Nutzung automatisierter Programme (Bots) ist verboten.
- §5.4. Das Nutzen von Verbindungsbeeinflussender Programme (zB.: Proxy-Server, VPN) wird nicht unterstützt. Für etwaige Einschränkungen bietet das Netzwerk keinen Support an.

§6. Griefing

- §6.1. Das absichtliche Zerstören, Beschädigen oder Verändern von Bauwerken, Farmen, Redstone-Mechaniken oder Landschaften anderer Spieler ist verboten.
- §6.2. Das Entwenden von Items aus Truhen, Fässern, Öfen, Rahmen oder automatischen Lagersystemen anderer Spieler, ohne deren Zustimmung, ist untersagt.
- §6.3. Übermäßiges Trolling ist zu unterbinden.

§7. Abschlussklausel

- §7.1. **Beim Betreten des Netzwerkes stimmt jeder Endnutzer der Minecraft EULA (<https://www.minecraft.net/de-de/eula>) zu und verpflichtet sich diese einzuhalten.**
- §7.2. Sämtliche Rechte werden sich vorbehalten